

Índice temático

UNIDAD 1 / MATEMÁTICA EN LAS VACACIONES

Numeración, razonamiento, operaciones (algoritmo de la adición con más de dos términos, algoritmo de la sustracción con dificultad, y de la multiplicación por una cifra con y sin dificultad), sistema monetario, mediciones (unidades de longitud).

Matemática en las vacaciones: cálculos varios

En la playa → Cálculos

Juego de cartas → Cálculos

Otros destinos → Distancias recorridas, gráficos. Sustracción con dificultad en unidades y decenas (numeración y algoritmo).

¿A dónde irán de camping? → Numeración (escritura literal).

* Algunas compras para el camping → Razonamiento, cálculos, algoritmo de la suma con más de dos términos.

* Preparando la cena para el camping → Razonamiento, algoritmo de la multiplicación por una cifra (sin y con dificultad).

* Terminaron las vacaciones → Unidades de longitud, equivalencias entre kilómetros y metros, algoritmo de la sustracción con dificultad.

* Viajes → Razonamientos con sustracción con dificultad en unidades o decenas.

Fin de semana

* Asadito en familia → Razonamiento, mediciones (unidades de masa).

* El postre → Razonamiento.

* En el parque Rodó → Razonamiento, sistema monetario.

* En el cine → Razonamiento, tablas de multiplicar.

* Sopa de tablas → Tablas de multiplicar.

* Los bolos → Cálculos, tablas de multiplicar, factores y productos.

Geometría en el diseño → Cálculos rápidos (adición, sustracción, multiplicación y división), figuras, superficie, fracciones.

Adivinanzas numéricas → Numeración.

Completa la tabla de sumar → Adición, lectura y escritura de números.

Juego de memoria → Tablas de multiplicar, cálculos, términos de la multiplicación (productos y factores).

UNIDAD 2 / LOS MATERIALES PARA LA ESCUELA

Razonamiento, cálculos, numeración (valor posicional, composición y descomposición, fracciones $\frac{1}{2}$ y $\frac{1}{4}$, numeración decimal), lectura de gráficos, tablas de multiplicar, tabla pitagórica, operaciones (multiplicación y división), algoritmo de la división, términos de la división, geometría (triángulo equilátero y rectángulo), secuencia de patrones.

Los materiales para la escuela → Razonamientos, cálculos.

Adivina quién es quién → Numeración.

Los años → Numeración, valor posicional, descomposición y composición de cantidades, ordenación de números.

Investigamos ¿Cuánto calzamos? → Gráficas, lectura de gráficos.

En grupos → Tablas, división y multiplicación como operaciones inversas.

Más multiplicaciones y divisiones → Cálculos, tablas, multiplicación y división como operaciones inversas.

Aprendiendo con la tabla pitagórica → Tablas de multiplicar, productos, factores.

Analizando la tabla pitagórica → Tablas de multiplicar, relaciones entre ellas, cálculos, multiplicación y división como operaciones inversas, términos de la división, algoritmo de la división, la "máquina" para encontrar cocientes.

Resolvemos problemas → Cálculos.

Juego de multiplicar con dados → Tablas de multiplicar, cálculos.

Fiesta de aniversario en la escuela:

* Repartimos brochettes → Fracciones, división entre 2 y 4, mitad, un cuarto.

* Ahora ¡a repartir la pizza! → Fracciones, décimos (escritura decimal y fraccionaria, escritura literal), numerador y denominador, suma de fracciones de igual denominador.

* Trufas → Tabla del 6, razonamientos.

* Decoración para la fiesta → Geometría (triángulo equilátero y rectángulo), propiedades de las figuras, secuencia por patrones.

* Juegos matemáticos para la fiesta de la escuela → Cálculos mentales con dinosaurios, juego con serie numérica para completar la figura.

UNIDAD 3 / MEDICIONES

Magnitudes y mediciones (unidades de longitud, equivalencias entre m, dm y cm, unidades de capacidad, equivalencias, 1 litro, $\frac{1}{2}$ litro, $\frac{1}{4}$ litro, $\frac{1}{10}$ de litro), unidades de masa; algoritmo de la división, cálculos, razonamientos, tablas de multiplicar, mitad-doble, cuarto-cuádruplo, mediciones (perímetro de figuras), geometría (ángulos, clasificación en relación al recto, reconocimiento y trazado).

Mediciones → Magnitudes, longitud (unidades de longitud).

Estamos más altos → Mediciones, equivalencias entre metros y centímetros.

Medimos en el salón de clases → Uso de la cinta métrica, medición de longitudes (altura, largo y ancho) en diferentes objetos (salón, mesa, pizarrón), múltiplos y submúltiplos del metro, equivalencias entre unidades de longitud (m, dm, cm).

Trabaja con un compañero usando la cinta métrica de los recortables → Equivalencias entre metro, decímetro, centímetro y milímetro. Decímetro: décimo de m.

Piensa con un compañero → Equivalencias entre unidades de longitud (m, dm, cm).

La maestra nos pregunta... → Equivalencias (m, dm, cm).

Visitamos una granja

El recorrido → Cálculos, equivalencias entre unidades de longitud.

Nos dividimos en grupos para viajar → Algoritmo de la división.

Calculamos el costo de la salida didáctica → Cálculos, uso de dinero.

¡Hora de ordeñar! → Cálculos.

Trabajamos con el litro → Unidades de capacidad, fracciones, equivalencias: 1 litro (1000 ml), $\frac{1}{4}$ litro (250 ml), $\frac{1}{2}$ de litro (500 ml), $\frac{1}{10}$ de litro (100 ml).

Para merendar en la granja nos dieron jugo de naranja → Equivalencias entre unidades, 1 litro, $\frac{1}{2}$ litro y $\frac{1}{4}$ litro, mitad, doble, cuarto, cuádruplo.

La huerta de tercero

Los alumnos de tercero van a construir una huerta escolar → Tabla del 79

Plantando semillas → Unidades de masa (gramo), cálculos.

Contando semillas → Serie numérica (de 50 en 50, de 100 en 100), cálculos, multiplicación por 10, 50 y 100.

Alambrando la huerta: Perímetro de figuras (triángulo y rectángulo), algoritmo de la adición con decimales, ángulos (clasificación de ángulos en comparación con el ángulo recto), rectas perpendiculares.

Buscando ángulos → Comparación con el ángulo recto.

Aprendemos más sobre ángulos → Clasificación de ángulos (recto, agudo y obtuso, llano), reconocimiento de ángulos.

Volvemos a la huerta → Cálculos con unidades de masa (kg y g).

UNIDAD 4 / JUEGOS Y EJERCICIOS MATEMÁTICOS

Juegos matemáticos, numeración (fracciones), tablas de multiplicar, razonamiento, sistema monetario, numeración (valor posicional, series), cálculos; adiciones y sustracciones, tablas de multiplicar (tabla del 8 y del 9), geometría (líneas poligonales, polígonos, elementos del polígono, mosaicos con figuras geométricas, clasificación de triángulos por sus lados y sus ángulos, propiedades de las figuras geométricas, condición de existencia de triángulos, construcción de triángulos con útiles de geometría, círculo y circunferencia (elementos, trazado)).

Semana de juegos y ejercicios matemáticos

Dados y tablas, Cuadrados mágicos, Dominó de fracciones, Laberinto de cálculos, Bingo de tablas → Tablas de multiplicar, cálculos, reconocimiento de fracciones.

Problemas matemáticos → Aplicación de operaciones.

Jugamos con el Tangram → Juegos de armar, reconocimiento de figuras geométricas.

Jugamos a las cartas con amigos de Dino → Cálculo de puntos, comparación de resultados, análisis de cuadro con puntajes, numeración (ordenación de cantidades).

De todo un poco → Numeración (formación de cantidades con dinero, valor posicional).

Qué número falta → Numeración.

Calculamos adiciones y sustracciones → Práctica de operaciones, completar igualdades, numeración.

Estrategias para aprender la tabla del 8 y del 9.

Semana artística:

Mosaicos → Línea poligonal abierta y cerrada, polígonos, elementos de un polígono, decoración de mosaicos siguiendo un patrón de color, creación de mosaicos con figuras geométricas.

Profundizamos más sobre triángulos → Elementos del triángulo, clasificación por sus lados y ángulos, reconocimiento de triángulos, propiedades de los triángulos.

Aprendemos a construir triángulos → Su trazado con útiles de geometría, condición de existencia de triángulos.

Arte abstracto y geometría → Circunferencia y círculo, elementos, creación de arte con trazado de círculos.

Descubre la figura y corre → Juego para trabajar propiedades de las figuras geométricas.

UNIDAD 5 / HORA DE ACTIVIDAD FÍSICA

Mediciones: unidades de tiempo (minutos y segundos), unidades de longitud. Geometría: posiciones de las rectas (paralelas y secantes), rectas perpendiculares; figuras geométricas rectángulo y triángulos (suma de ángulos interiores); medición de ángulos (uso de semicírculo); cuerpos geométricos poliedros y no poliedros, elementos, características de los cuerpos.

Natación en el club → Cálculos con minutos, geometría y mediciones (figuras geométricas: el rectángulo, unidades de longitud, cálculos).

¡Al agua! → Cálculos con unidades de longitud.

Líneas en la piscina → Rectas paralelas y secantes, rectas perpendiculares, trazado de rectas paralelas y de rectas perpendiculares con instrumentos de geometría, cálculo de perímetros.

Gimnasia → Carreras (cálculo de recorridos: longitudes).

Competencias en la pista → Saltos (mediciones y longitudes, ordenación de medidas, cálculos).

Fútbol (figuras geométricas: esfera, propiedades, cálculo con unidades de masa). Triatlón (longitud de recorridos).

Repasamos equivalencias entre las medidas de longitud → Mediciones: equivalencias, cálculo de recorridos.

Los tiempos del triatleta → Tiempos y recorridos.

Cuerpos por aquí, cuerpos por allá → Geometría: cuerpos geométricos: poliedros y no poliedros, reconocimiento de cuerpos geométricos, características de los cuerpos.

Adivina, adivinador → Geometría: asociar figura y base, elementos de los poliedros.

¡Cuerpos geométricos por todos lados! → Reconocimiento de formas en objetos cotidianos.

Aprendemos más sobre triángulos → La suma de los ángulos interiores de un triángulo.

¿Qué debemos hacer para medir un ángulo? → Uso del semicírculo para medir, ejercicios para practicar el uso del semicírculo.

UNIDAD 6 / NÚMEROS MÁS GRANDES

Numeración: números con unidades y decenas de mil. Valor absoluto y posicional. Composición y descomposición de cantidades. Escritura numérica y literal de números, reconocimiento de cantidades con material de Base 10. Numeración decimal: uso de la recta numérica, fracciones en la recta numérica (medios, cuartos, quintos), reconocimiento de fracciones equivalentes, reconocimiento de fracciones. Estimaciones: estimación de resultados con diferentes unidades de medida, estimación de resultados de operaciones, estimación antes de la realización de operaciones. Cálculos fáciles, razonamientos, tablas de multiplicar, la multiplicación y la división como operaciones inversas, múltiplo y divisor. Gráficas: realización de gráficas e interpretación de resultados. Probabilidad.

Números más grandes → Cálculos con dinero, numeración (ordenación de cantidades), valor absoluto y posicional.

Descomposición de cantidades → Numeración: descomponer cantidades de formas diferentes.

¡Ahora a componer! → Componer un número a partir de pistas.

Escritura literal de números → Lectura y escritura de números, adivinanzas a partir de pistas, el valor de las cifras en los diferentes órdenes.

Numeración con bloques de Base 10 → Reconocimiento y composición de cantidades.

Los decimales en la recta numérica → El lugar de los décimos en la recta numérica, ubicación de cantidades decimales en la recta numérica.

Las fracciones en la recta numérica → Ubicación de fracciones en la recta numérica (medios, cuartos, quintos), fracciones que “valen igual” (equivalentes), elementos de un número fraccionario.

Fracciones con regletas → Medios, tercios, cuartos, quintos, sextos, séptimos, octavos, novenos y décimos. Fracciones equivalentes.

Ejercicios de reconocimiento de fracciones.

Hacemos estimaciones → Estimación de resultados de unidades de medida, estimación de resultados de operaciones, cálculos fáciles.

Problemas con tablas de multiplicar → Operaciones: multiplicación: propiedad distributiva.

Vuelve el triángulo calculador → Operaciones, términos de la multiplicación y la división, múltiplos y divisores, la multiplicación y la división como operaciones inversas en el triángulo calculador.

Terminando el año → Completar e interpretar gráficas, cálculos a partir de una gráfica.

Para empezar a jugar → Probabilidad.

RECORTABLES: Tabla Pitagórica, Memory de tablas, billetes, cuadro para completar (nos conocemos bien), cinta métrica, juego de “dados y tablas”, fichas para dominó de fracciones, figuras geométricas y fichas para propiedades de los polígonos, diseños de mosaicos para colorear, figuras para realizar mosaicos, Dinocartas para inventar tu propio juego, Tangram, desarrollos de cuerpos geométricos (cubo, prisma de base cuadrada, pirámide de base cuadrada, cilindro), regletas con fracciones. Ver que numeración queda después de insertar índice temático