

CEBRA

JIRAFÁ

VENADO

TORTUGA

ELEFANTE

PÁJARO

RINOCERONTE

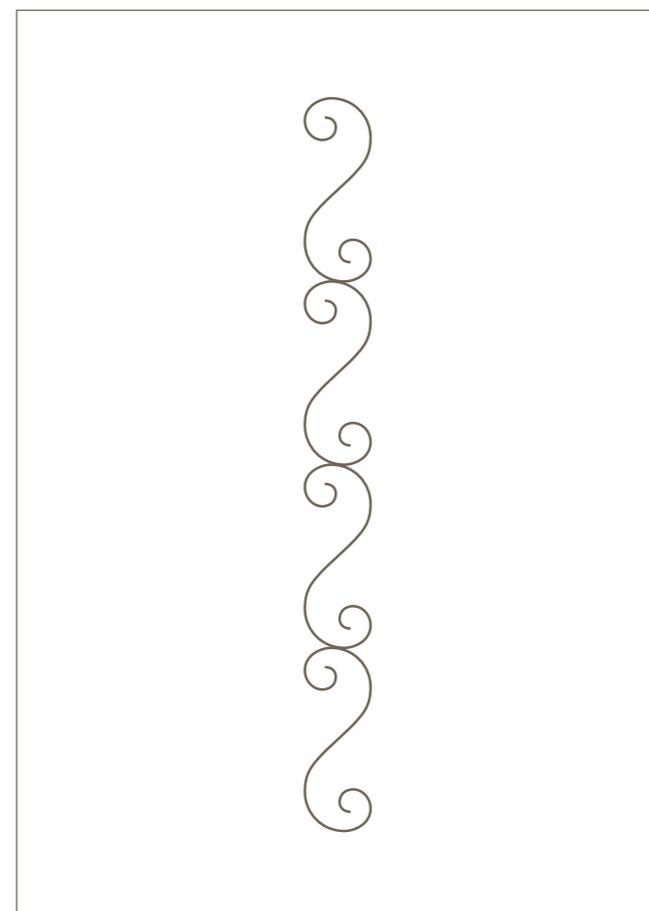
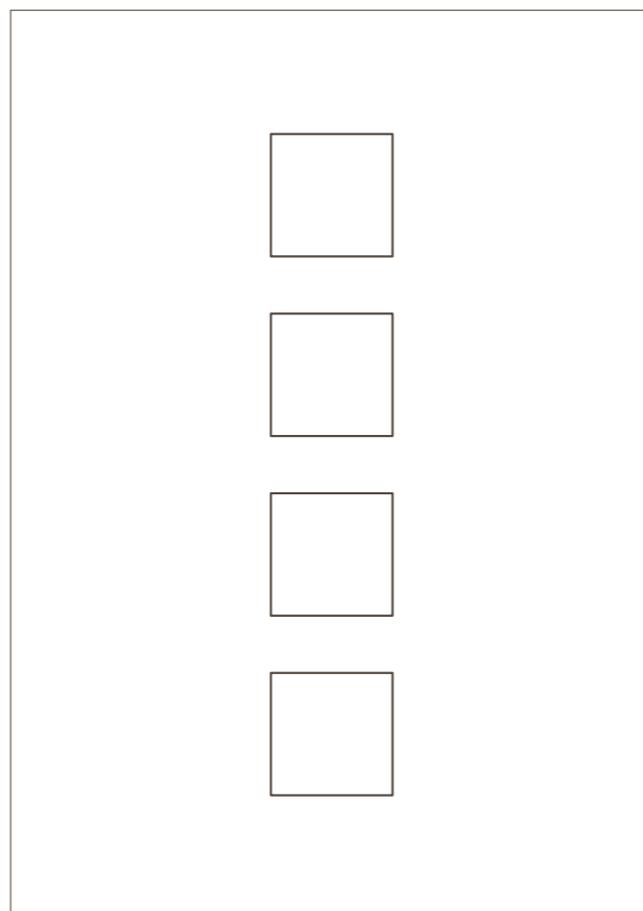
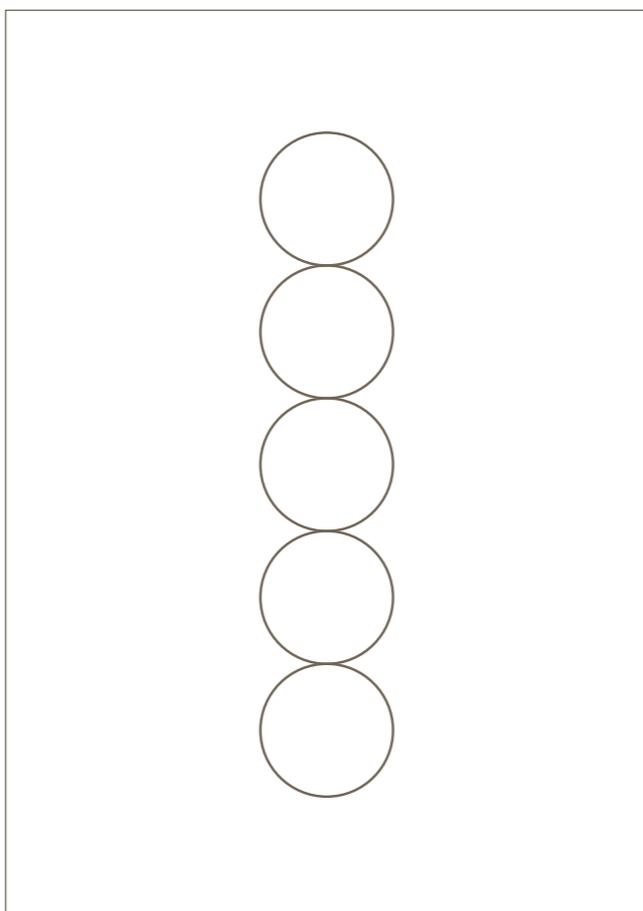
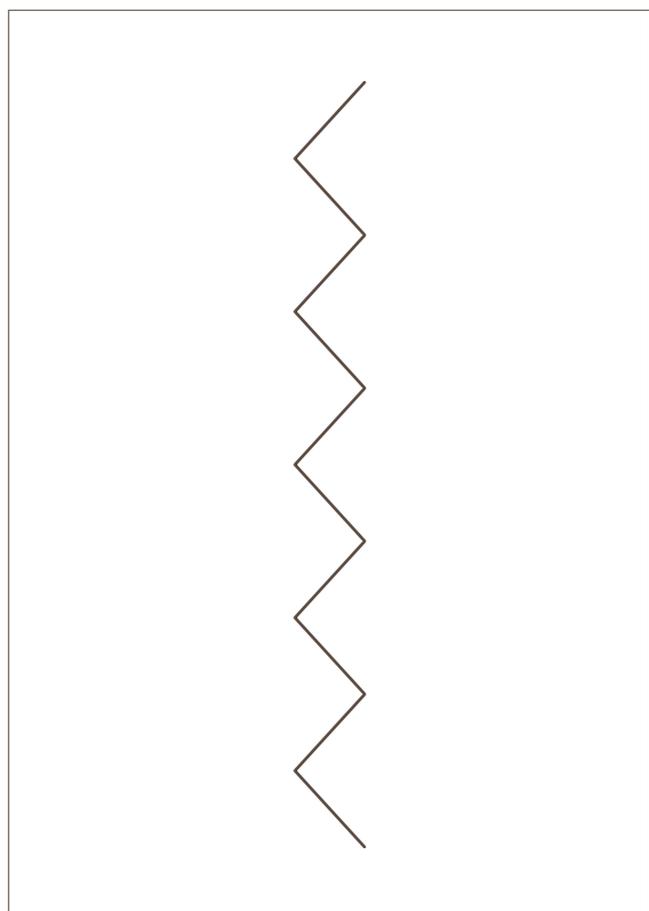
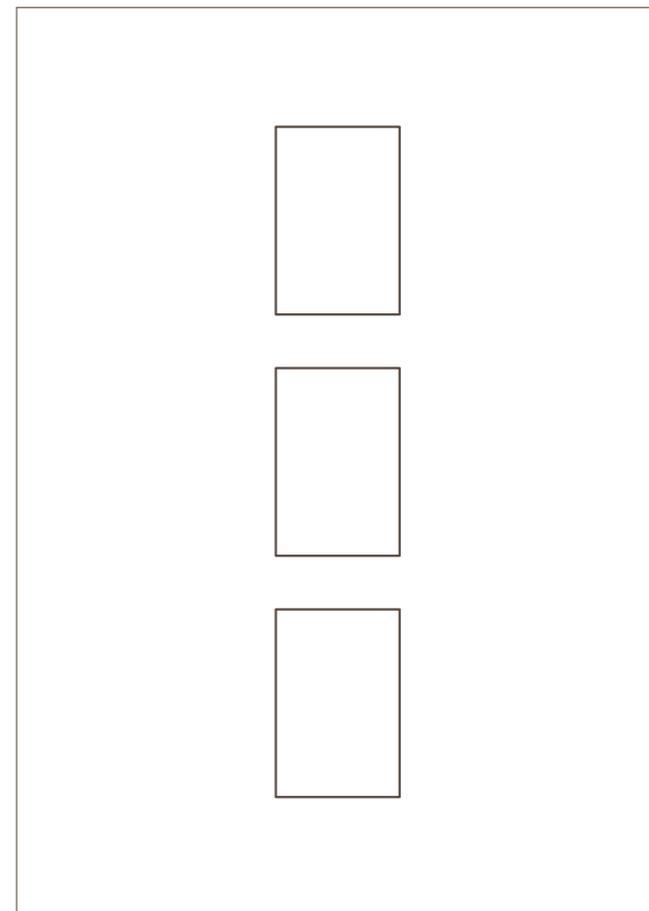
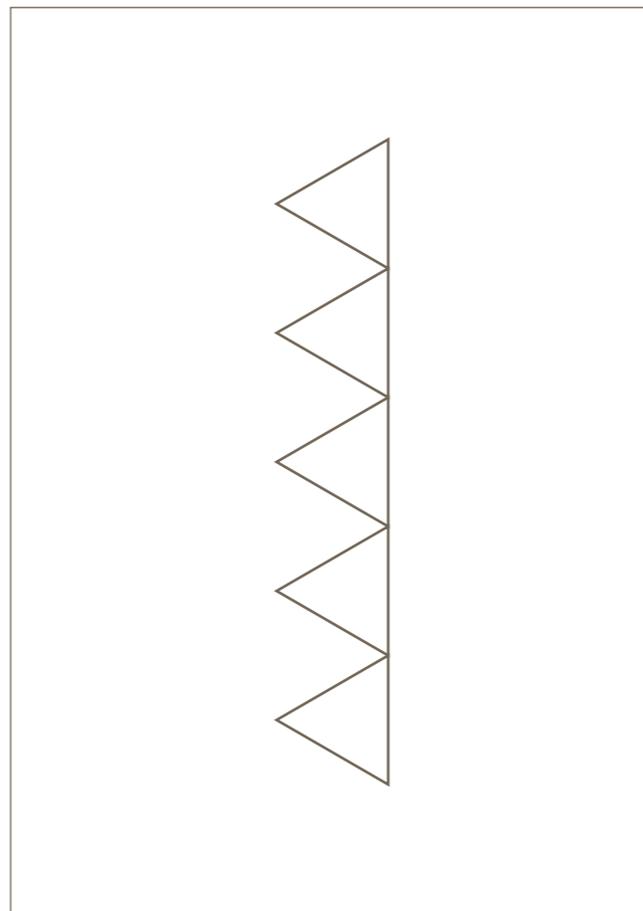
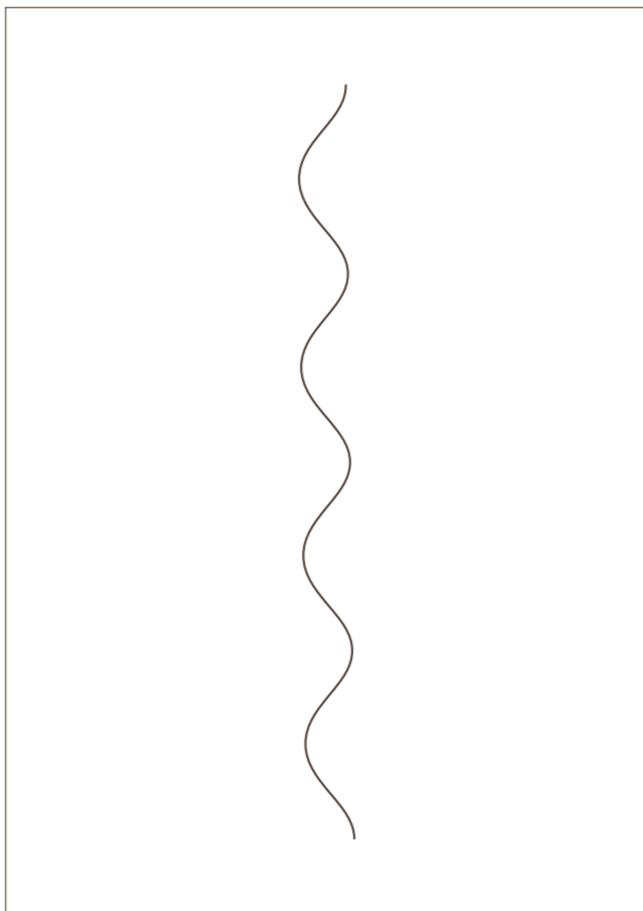
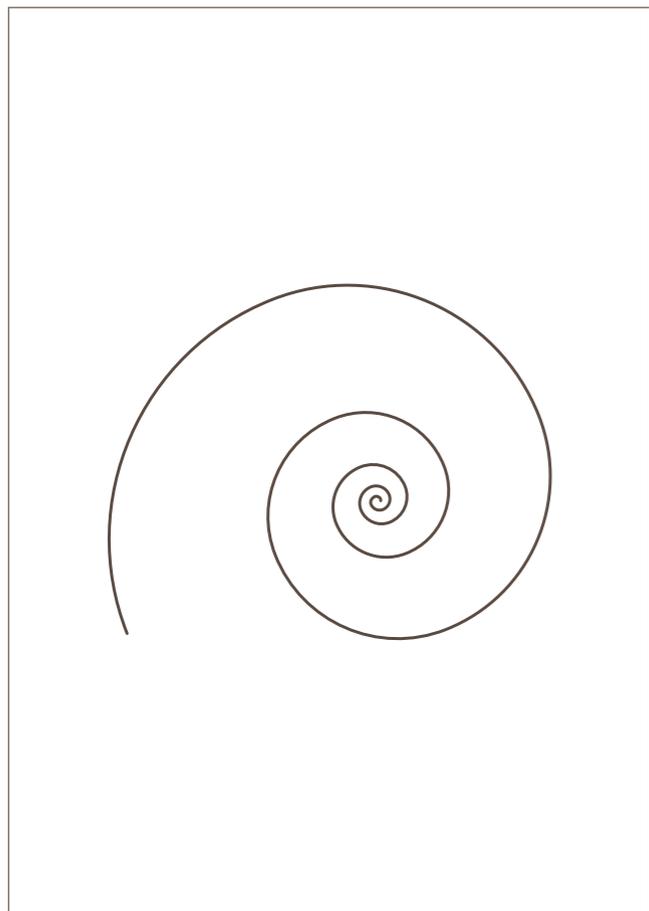
NEGRO

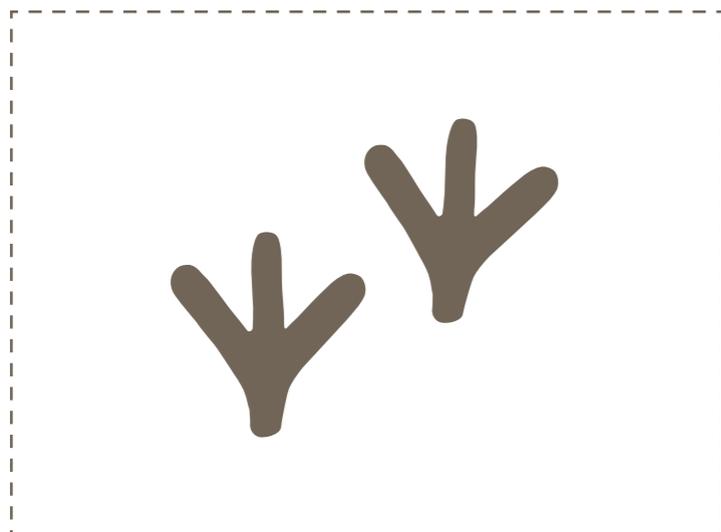
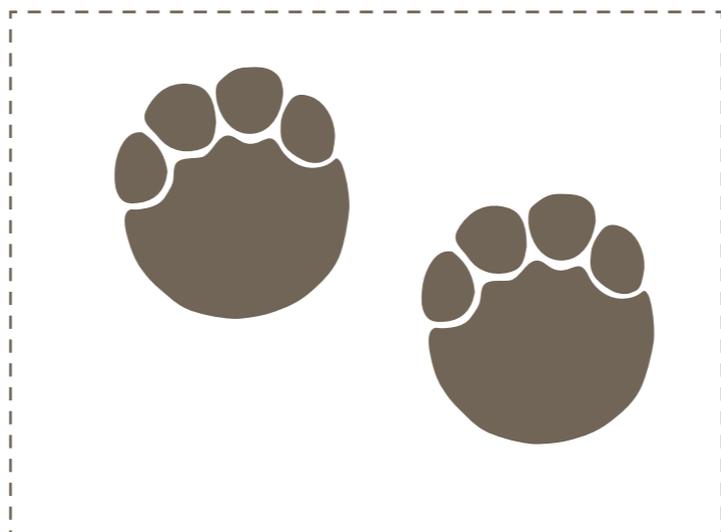
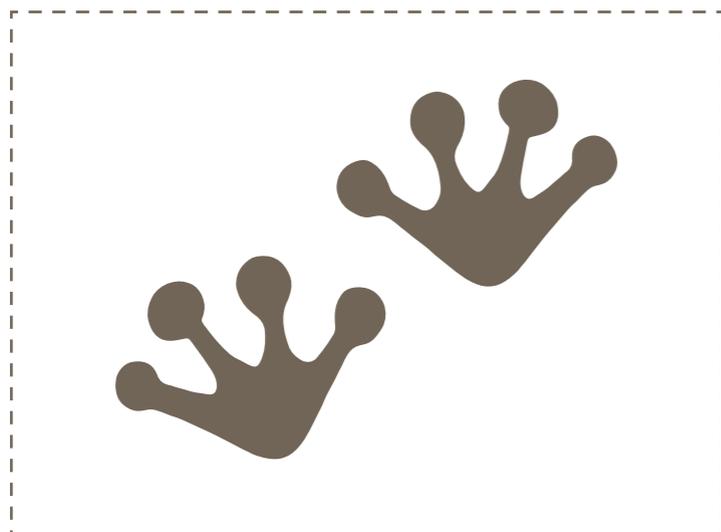
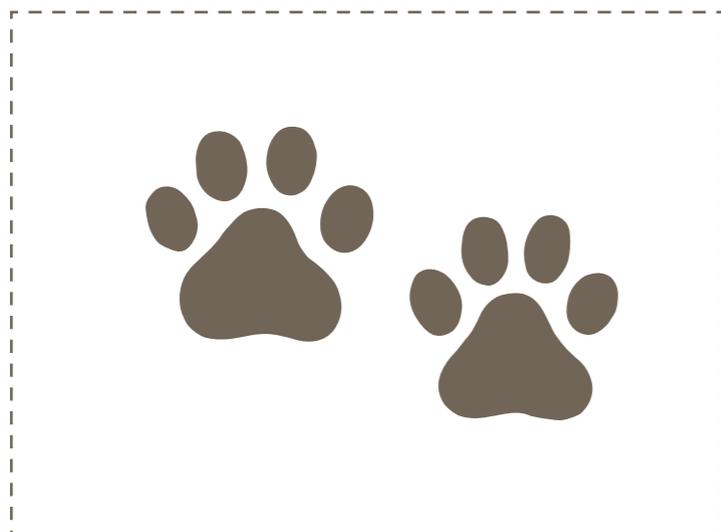
AMARILLO

ROJO

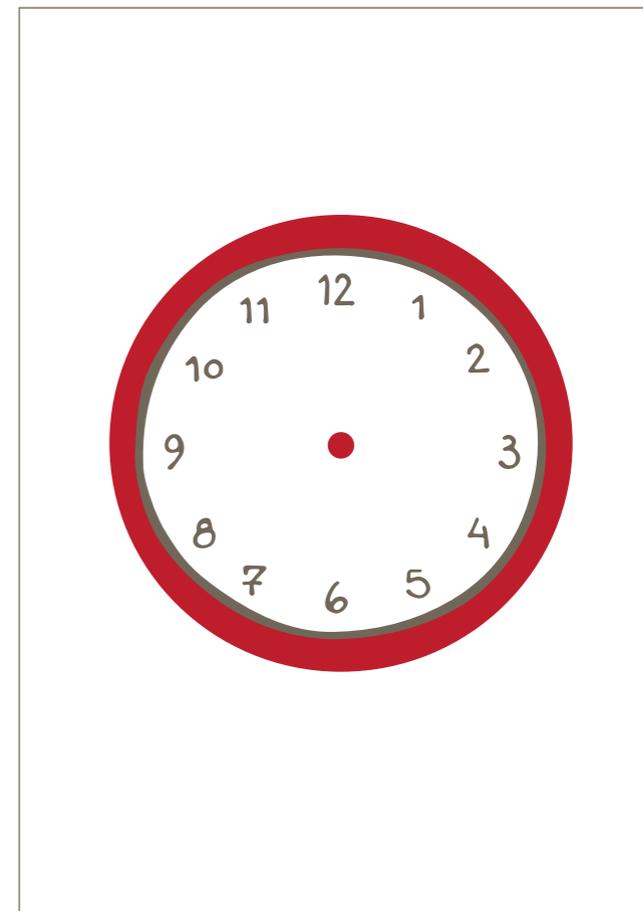
BLANCO

AZUL

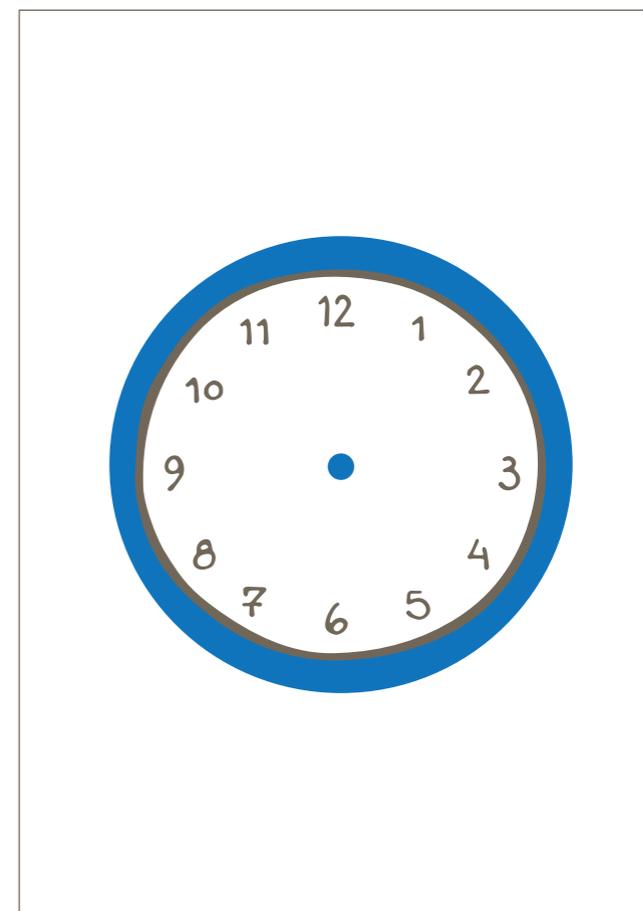
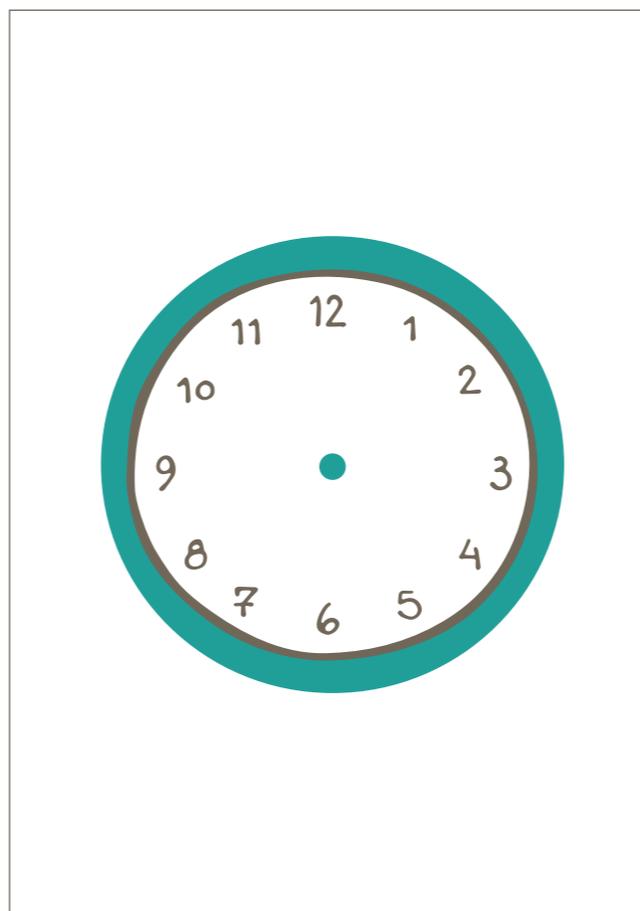
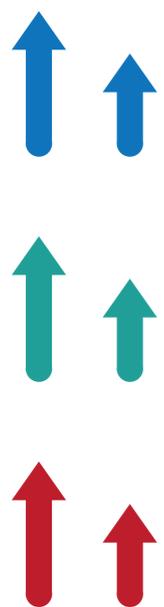


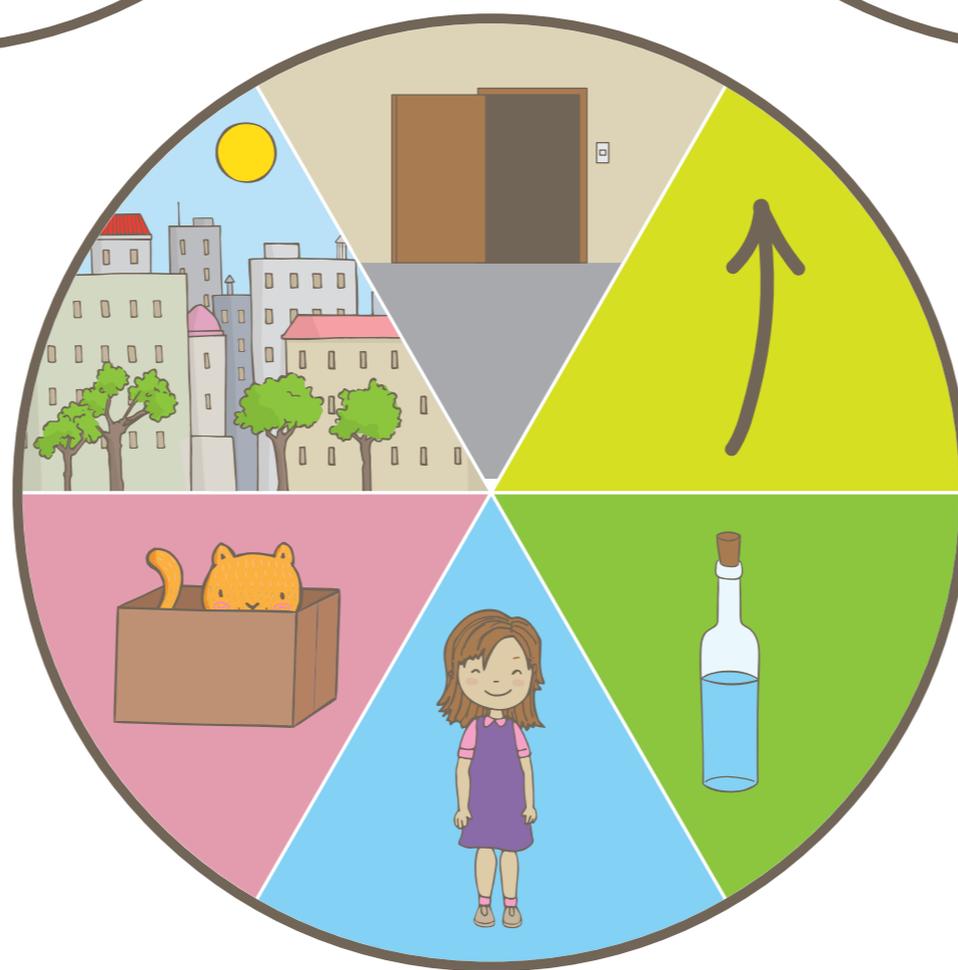
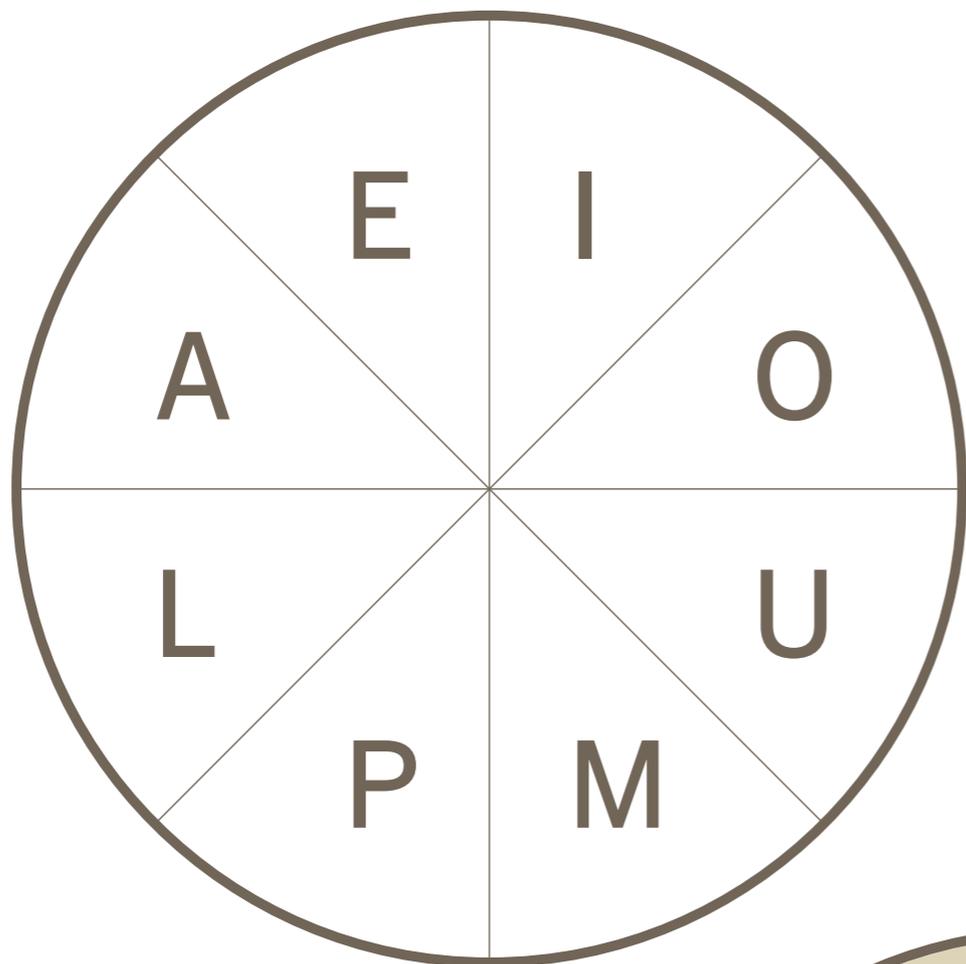


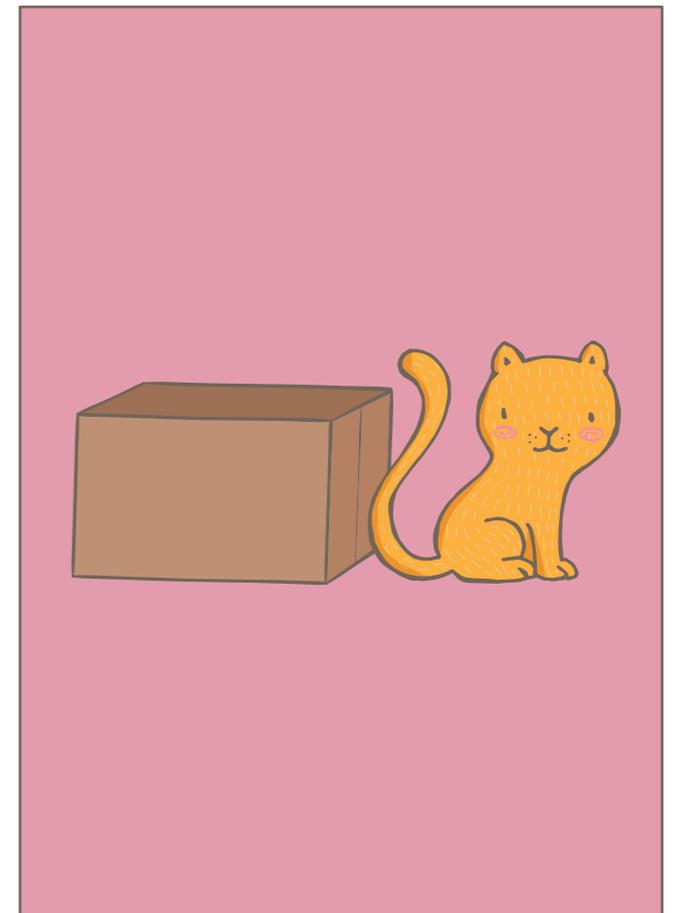
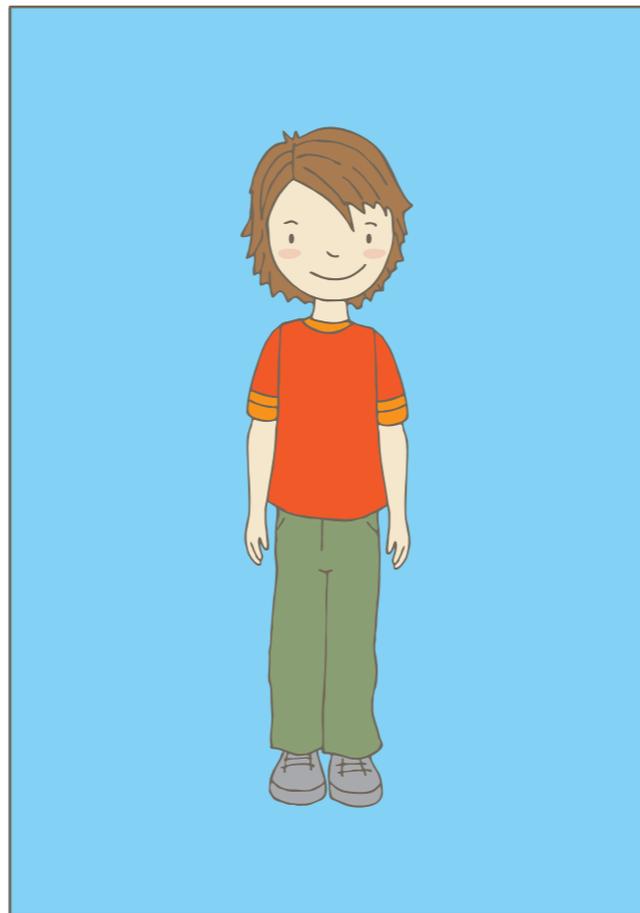
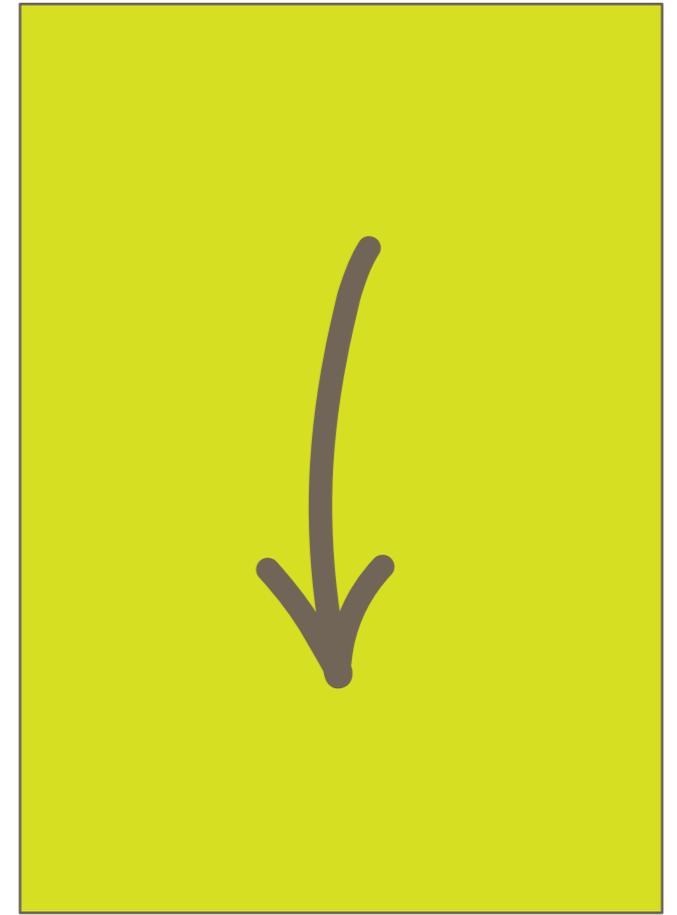




AGUJAS MÓVILES PARA RELOJES



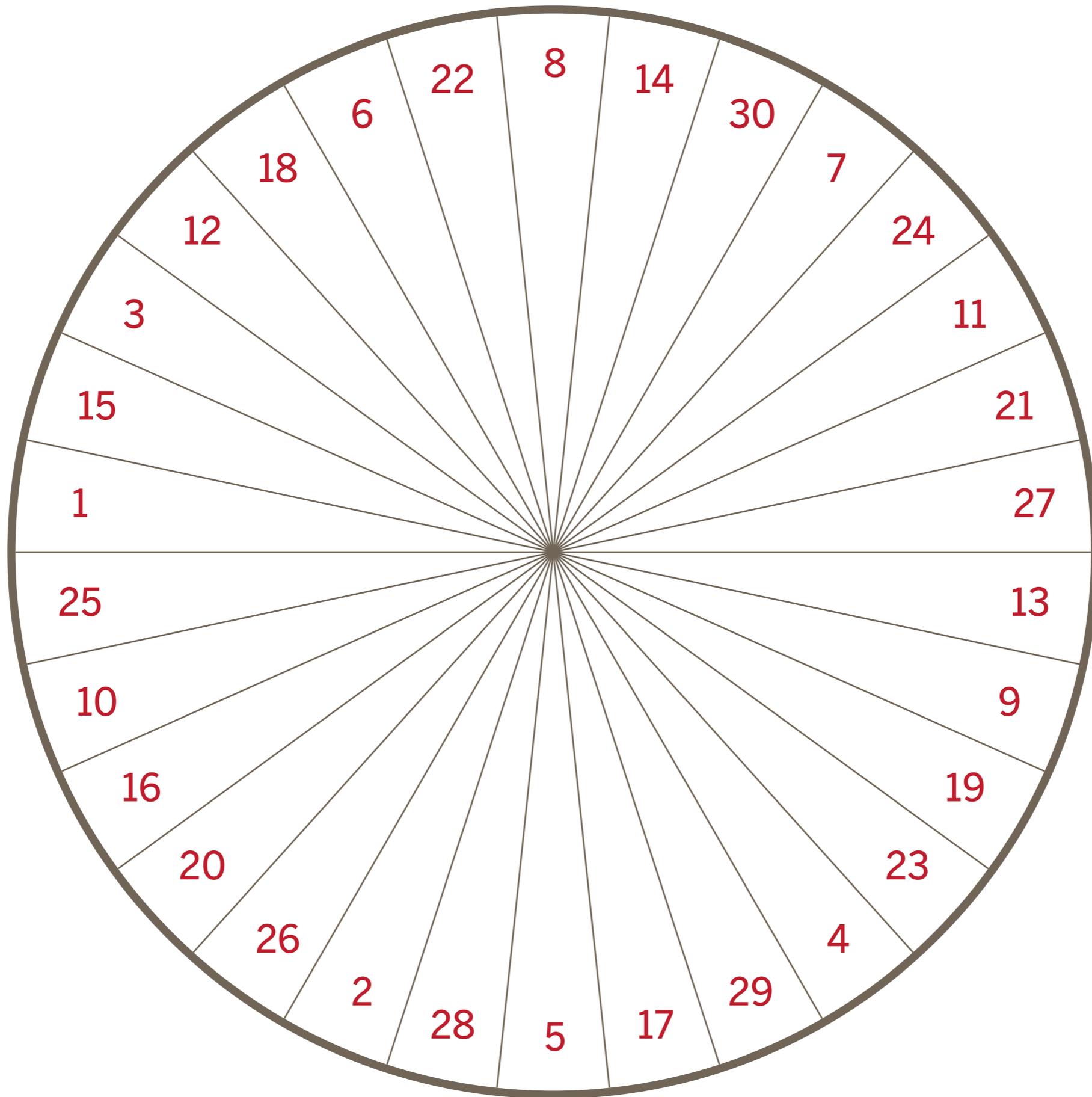






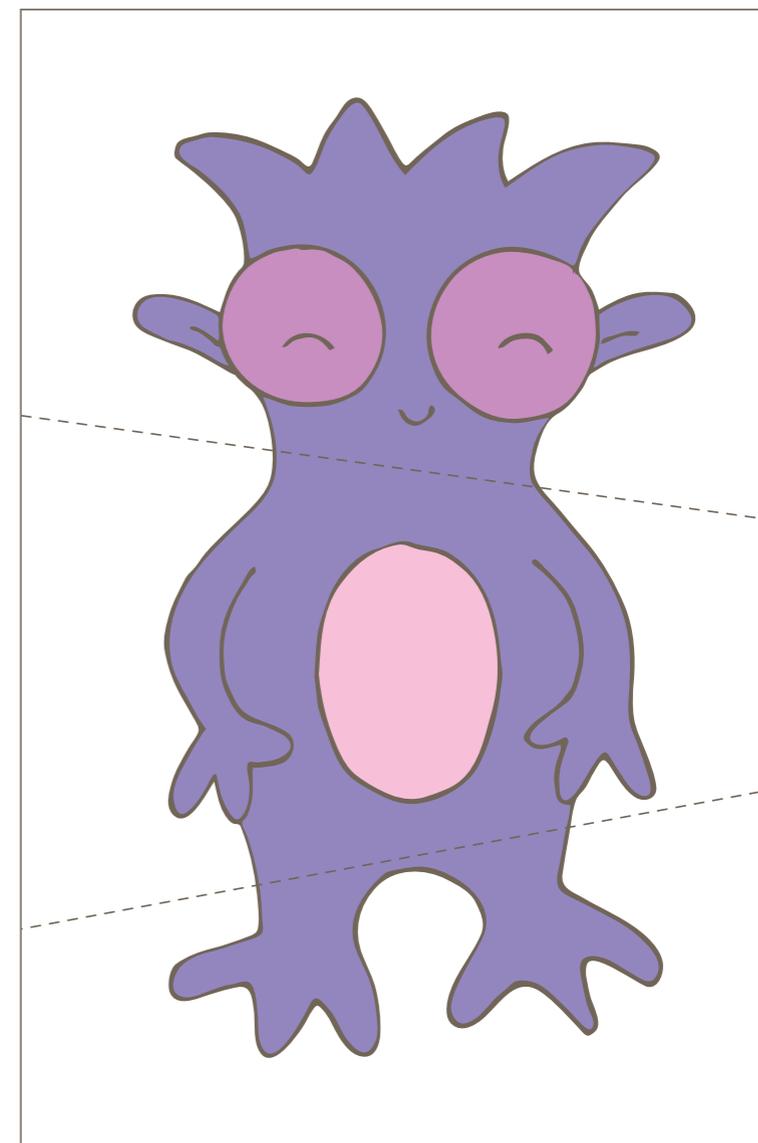
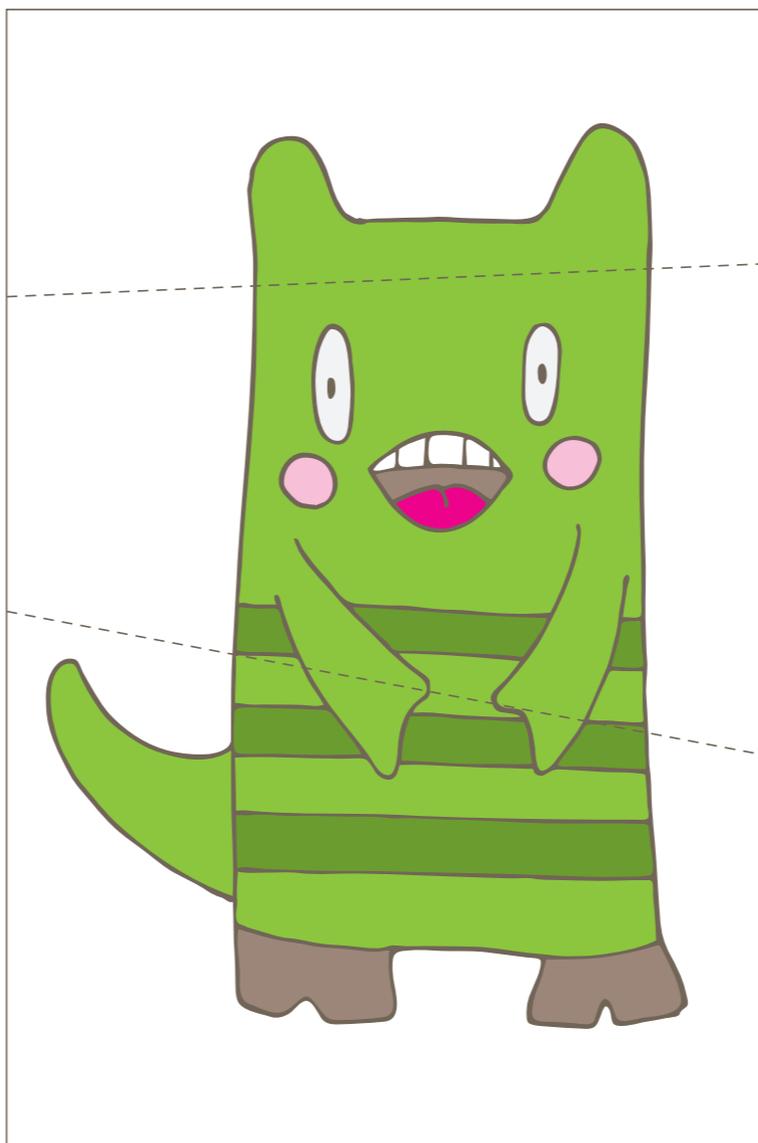
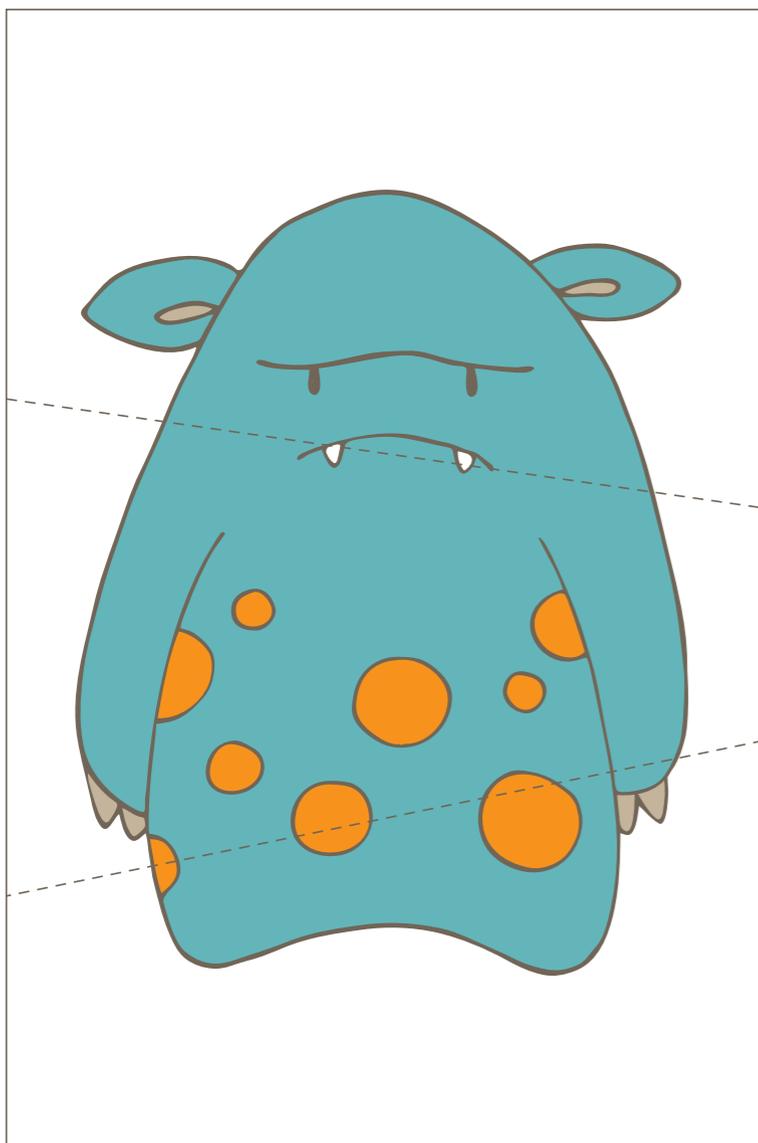


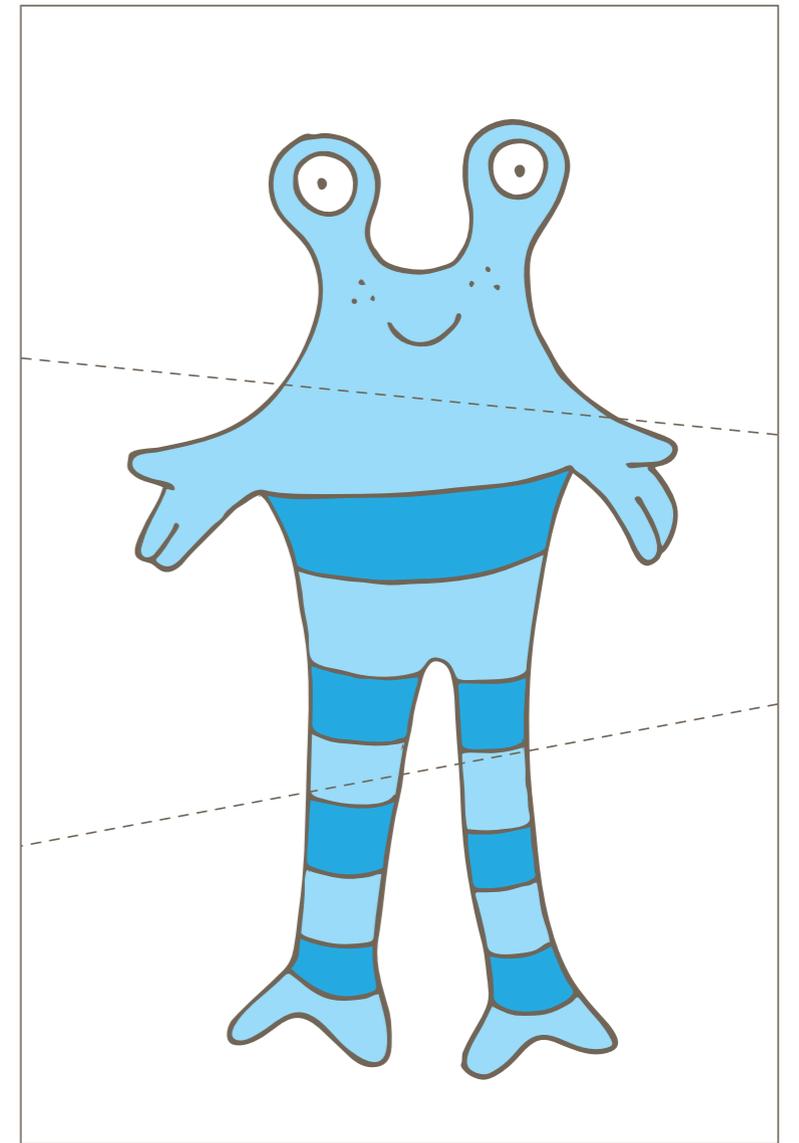
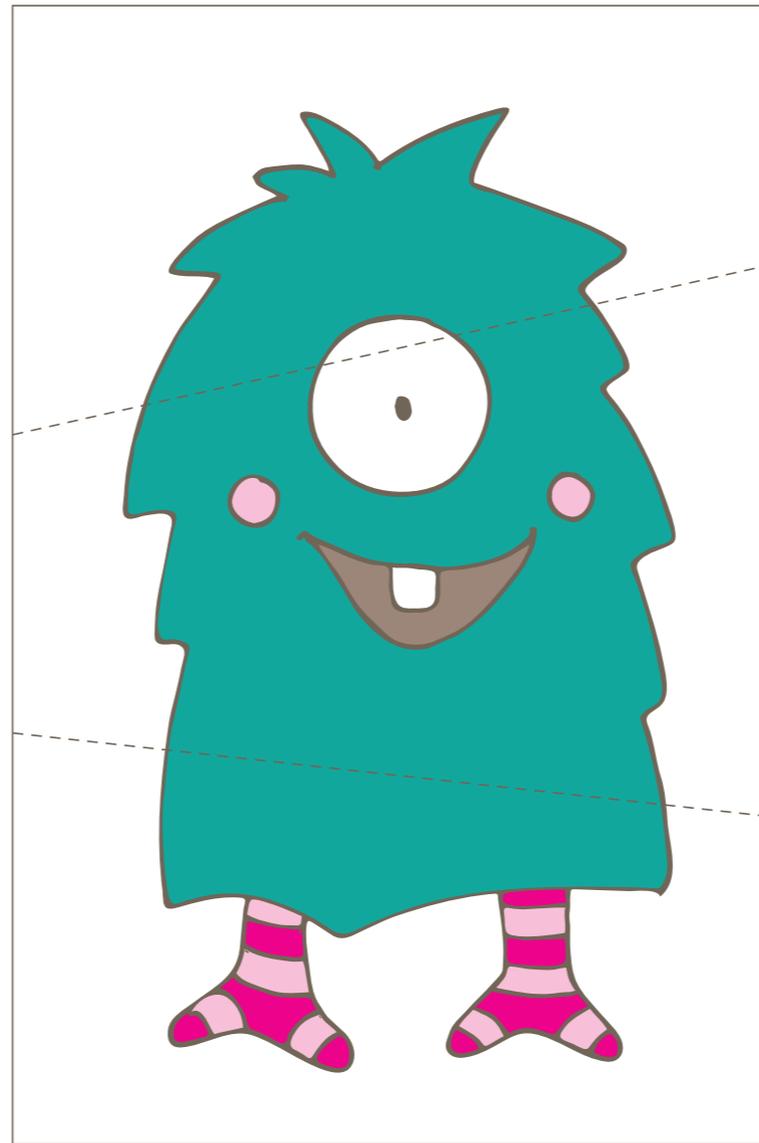
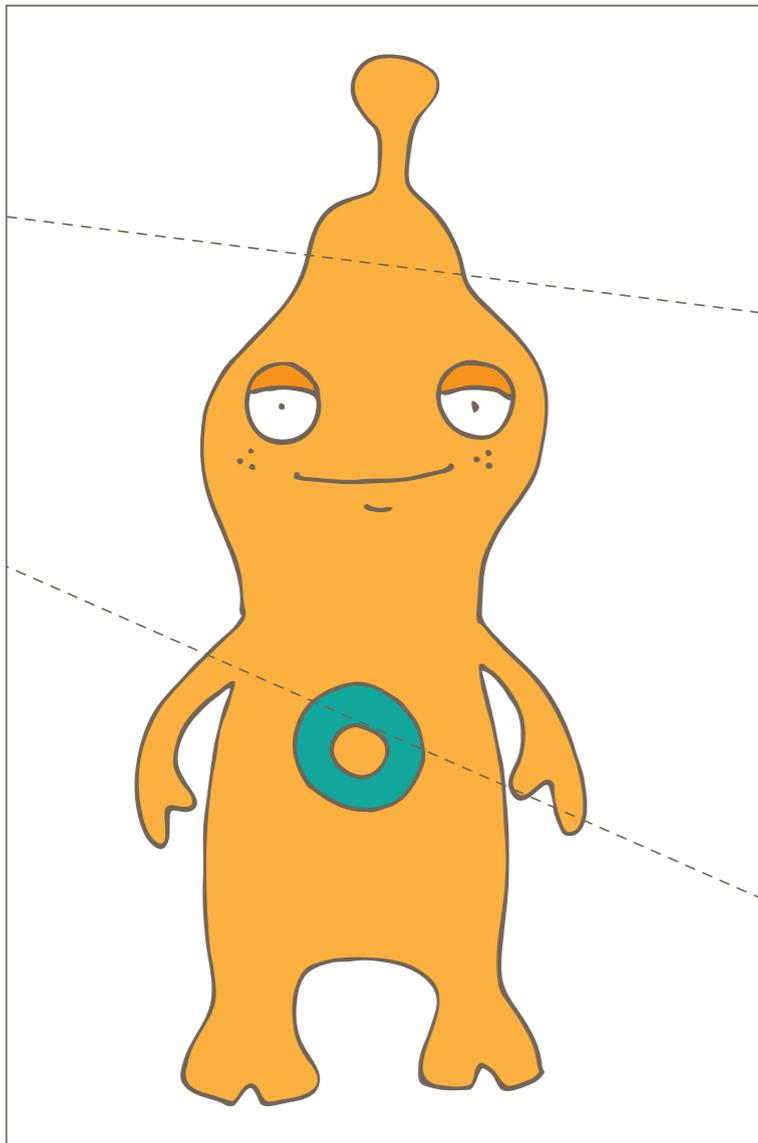
En homenaje a Carlos Páez Vilaró.











27	26 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	25 Retrocede dos casilleros.	24 PARE Pierde un turno	23	22 Lomo de burro: retrocede un casillero.	21	20 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	19 Avanza tres casilleros.	18
28 PARE Pierde un turno	29 Lomo de burro: retrocede un casillero.	30 Avanza hasta el próximo semáforo.	31 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	32	33 PARE Pierde un turno	34	35 Vuelve al inicio del juego.	36	37 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.
38	39	40 Lomo de burro: retrocede un casillero.	41 Avanza tres casilleros.	42	43 PARE Pierde un turno	44 Vuelve al inicio del juego.	45 Lomo de burro: retrocede un casillero.	46 Retrocede dos casilleros.	47 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.
48 Vuelve al inicio del juego.	49 ¡LLEGADA!	15 Avanza hasta el próximo semáforo.	16	17 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	18	19	20	21	22
1	2	3 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	4 Retrocede dos casilleros.	5 Lomo de burro: retrocede un casillero.	6 PARE Pierde un turno	7	8 Retrocede o avanza hasta la cebra más próxima.	9 Retrocede dos casilleros.	10 Vuelve al inicio del juego.
11	12 Lomo de burro: retrocede un casillero.	13 PARE Pierde un turno	14	15	16	17	18	19	20

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

Ñ

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

